

Team Aufstellung & Reihenfolge

Mannschaft 1:

Mannschaft 2:

M1 Jäger 1 =

M1 Treiber 1 =

M2 Jäger 1 =

M1 Hüter =

M2 Treiber 1 =

M1 Jäger 2 =

M2 Hüter =

M2 Sucher =

M1 Sucher =

M2 Jäger 2 =

M1 Jäger 3 =

M1 Treiber 2 =

M2 Jäger 3 =

M2 Treiber 2 =

M1 Sucher =

M2 Sucher =

Aussetzen:

Punktstand:

___:___ ___:___

___:___ ___:___

___:___ ___:___

___:___ ___:___

___:___ ___:___

___:___ ___:___

Punkte & Strafen

	Punkte		Strafen
Jäger/Hüter findet Quaffel, würfelt 1	10	Jäger/Hüter findet Klatscher (wird getroffen)	-10
Jäger/Hüter findet Quaffel, würfelt 2, beantwortet Frage am Schnellsten	30	Jäger/Hüter findet Schnatz	-50
Treiber findet Quaffel, würfelt 1	5		
Treiber findet Quaffel, würfelt 2, beantwortet Frage am Schnellsten	15	Treiber findet Schnatz	-50
Treiber findet Klatscher	20 Ein Spieler des Gegenteams muss aussetzen!	gegnerischer Treiber findet Klatscher	ein Spieler des eigenen Teams muss eine Runde aussetzen!
Sucher findet Quaffel, würfelt 1	5	Sucher findet Klatscher (wird getroffen)	-5
Sucher findet Quaffel, würfelt 2, beantwortet Frage am Schnellsten	15		
Sucher findet Schnatz	150		